



**АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДА МУРМАНСКА
КОМИТЕТ ПО ОБРАЗОВАНИЮ**

П Р И К А З

06.03.2020

№ 477

**О проведении оборонно-спортивной игры «Зарничка»
для обучающихся младших классов общеобразовательных учреждений
города Мурманска**

В соответствии с планом мероприятий комитета по образованию администрации города Мурманска на 2019/2020 учебный год **п р и к а з ы в а ю :**

1. Отделу воспитания, дополнительного образования и охраны прав несовершеннолетних (Ананьина Л.А.) организовать 28.04.2020 проведение оборонно-спортивной игры «Зарничка» для обучающихся младших классов общеобразовательных учреждений на базе МБУ ДО «Центр патриотического воспитания «Юная Гвардия» (далее - Игра).

2. Утвердить положение оборонно-спортивной игры «Зарничка» для обучающихся младших классов общеобразовательных учреждений города Мурманска (приложение № 1).

3. Директору МБУ ДО «Центр патриотического воспитания «Юная Гвардия» (Гисмеев А.Р.):

3.1. Обеспечить условия проведения оборонно-спортивной игры «Зарничка» для обучающихся младших классов общеобразовательных учреждений города Мурманска.

3.2. Назначить педагогических работников ответственными за организацию и проведение, прием заявок на участие обучающихся образовательных учреждений города Мурманска в оборонно-спортивной игре «Зарничка».

3.3. Назначить Мокрецову Е.В., заместителя директора по учебно-воспитательной работе МБУ ДО г. Мурманска «Центр патриотического воспитания «Юная Гвардия», материально ответственным лицом за предоставление финансовых документов в бухгалтерию.

3.4. Представить в срок до 30.04.2020 аналитическую информацию об итогах проведения оборонно-спортивной игры «Зарничка».

4. Руководителям образовательных учреждений города Мурманска:

4.1. Организовать участие команд, обучающихся 3-4 классов образовательных учреждений в оборонно-спортивной игре «Зарничка».

4.2. Обеспечить направление заявок на участие в соответствии с положением в срок до 20.04.2020 (приложением № 3).

5. Руководителю МБУ ДПО ГИМЦ РО (Демьянченко Н.А.) обеспечить размещение информации об итогах проведения оборонно-спортивной игры «Зарничка» на Образовательном портале города Мурманска.

6. Начальнику МБУО ЦБ (Науменко И.Н.) профинансировать расходы на проведение оборонно-спортивной игры «Зарничка» за счет средств субсидии на выполнение муниципального задания МБУ ДО «Центр патриотического воспитания «Юная Гвардия».

7. Контроль исполнения приказа возложить на Ананьину Л.А., начальника отдела воспитания, дополнительного образования и охраны прав несовершеннолетних.

Председатель комитета

В.Г. Андрианов

к приказу от _____ № _____

УТВЕРЖДАЮ
председатель комитета по образованию
администрации города Мурманска

_____ В.Г. Андрианов

к приказу № ___ от «__»марта 2020 г.

Положение о проведении оборонно-спортивной игры «Зарничка» для обучающихся младших классов общеобразовательных учреждений

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Игра «Зарничка» проводится комитетом по образованию администрации города Мурманска совместно с МБУ ДО «Центр патриотического воспитания «Юная Гвардия» в целях воспитания патриотизма, активной гражданской позиции обучающихся младших классов общеобразовательных учреждений города Мурманска.

Задачи Игры:

- формирование чувства ответственности, гражданского долга и духовного единства юных граждан Российской Федерации;
- создание атмосферы товарищеской взаимопомощи и взаимовыручки;
- психологическая подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков и способности действовать в экстремальных ситуациях;
- физическое развитие, военно-прикладная подготовка детей;
- формирование высоких нравственных качеств: инициативы и самостоятельности, сознательной дисциплины, товарищества и дружбы, коллективизма, воли, смелости и находчивости;
- изучение детьми истории своего Отечества, истории Российской армии.

Игра «Зарничка» не носит отборочный характер.

2. Участники Игры

К участию в Игре приглашаются команды обучающихся 3-4-х классов общеобразовательных учреждений города Мурманска в возрасте 9-11 лет. Состав команды - **8** человек: **6** мальчиков и **2** девочки, имеющие необходимые навыки для прохождения этапов, допуск врача.

3. Сроки и условия проведения Игры

Игра проводится **28 апреля 2020 г. начало Игры 14.00** часов – 1-й поток, **16.00** часов – 2-й поток, с учетом количества заявленных команд. По

адресу: МБУ ДО «Центр патриотического воспитания «Юная Гвардия» (ул. А. Торцева, д. 1).

Для участия в игре командам учреждений необходимо **в срок до 20 апреля 2020 года** направить предварительную заявку установленной формы (*приложение № 2*) в МБУ ДО «ЦПВ «Юная Гвардия» по адресу: ул. А. Торцева, д. 1 тел. **22-67-09** или по электронной почте gvardiya.mur@yandex.ru. На имя главного судьи Игры Мокрецовой Елене Викторовне.

3.1. При регистрации (**28 апреля 2020 года**) в мандатную комиссию предоставляются следующие документы:

- Оригинал именной заявки на участие команды в Игре, заверенная врачом и печатью медицинского учреждения, подписью и печатью директора школы (*приложение 2*);

- копия приказа (заверенная печатью) на назначение руководителя команды, ответственного за жизнь и здоровье детей;

3.2. Команды, не подавшие в срок до 20.04.2020 г. предварительные заявки, к Игре не допускаются. Участники, не прошедшие мандатную комиссию, к конкурсным мероприятиям Игры не допускаются.

3.3. Для более плотного прохождения этапов, задания будут выполняться одновременно всеми командами по станциям. Очередность выступления, прохождения этапов определяется с помощью жеребьевки перед началом игры в мандатной комиссии.

3.4. Участники Игры должны иметь:

личное снаряжение:

- Спортивная форма или форма с военной атрибутикой (одежда и сменная обувь) для прохождения этапов Игры в условиях помещения актового, спортивного залов;

- Эмблема с названием учебного заведения (нарукавная или нагрудная) на одежде каждого участника.

командное снаряжение:

- флаг команды, изготовленный в произвольной форме;
- набор (цветных карандашей, маркеров, фломастеров, цветной бумаги, клей, ножницы) и др. принадлежности для красочного оформления «Боевого листка».

4. Программа Игры. Критерии оценки

Игра включает в себя **5** практических и теоретических этапов командных соревнований + **1** этап для командира отряда. Очередность прохождения этапов команд определяется согласно жеребьевке (маршрутный лист).

4.1. ЭТАП - «Смотр конкурс песни и строя» Участвует вся команда (очередность по жеребьевке) рассчитан на 7-10 минут.

Место проведения: актовый зал

Критерии оценки:

- 1) – Действия командира подразделения (правильность и чёткость подаваемых команд, сдача рапорта, умение руководить строем).
- 2) – Правильность выполнения строевых приёмов, без оружия.
 - а) повороты на месте;
 - б) перестроения;
 - в) строевой шаг;
 - г) выход из строя;
 - д) прохождение торжественным маршем.
- 3) – Внешний вид, форма одежды, девиз команды (аккуратные причёски, оригинальность эмблемы, отличительные знаки).
- 4) – Исполнение строевой песни (1 куплет и припев).

4.2. ЭТАП - «Меткий стрелок»

Участвует вся команда. Метание дротиков в игре «Дартс», выполняется 6 бросков (3 прицельных, 4 зачётных), дистанция – 5 (пять) метров.

Место проведения: спортивный зал

Критерии оценки:

Победителем считается команда, выбившая наибольшее количество очков в сумме всех участников. В случае равного количества баллов, преимущество отдаётся команде в составе которой есть победитель в личном первенстве.

4.3 ЭТАП – Краеведческая викторина. Тема: «С чего начинается Родина»

15 тест – вопросов, ограниченное время до 10 минут, командир отряда зачитывает вопросы и отмечает правильные ответы, обсуждает вся команда.

Место проведения: учебный класс.

Критерии оценки:

Победитель определяется по наибольшему количеству правильных ответов. В случае одинакового результата, побеждает команда, затратившая наименьшее количество времени.

4.4 ЭТАП – «Эстафета санитаров» (по три команды одновременно).

Место проведения: актовый зал.

Старт

- 1 пара (мальчики) производит транспортировку условно пострадавшего по способу, выбранному самостоятельно;

Передача эстафеты

- 3 человека, одновременно накладывают повязку на условно повреждённую голову, повязку на предплечье руки, лангету на голень ноги. Виды травмы: «касательное ранение» в голову, травма конечностей (вывих, перелом, порез). Повязка на голову выполняется двумя любыми способами «ЧЕПЕЦ» или «КРЕСТООБРАЗНАЯ», используется весь бинт до конца. Оценивается качество наложения повязки;

Передача эстафеты

- 1 человек передает стакан воды пострадавшему, который выпивает его до конца;

Передача эстафеты

- 1 человек одевает пострадавшему марлевую повязку;

Передача эстафеты

- 1 пара (та же) транспортирует пострадавшего обратно на базу.

Финиш

Критерии оценки:

Оценивается затраченное время на эстафету, качество оказания помощи, последовательность выполнения мероприятий, правильность наложения повязок, гуманное отношение к пострадавшему.

4.5 ЭТАП «Боевой листок»

Участвует вся команда без командира отряда. Задача: оформить «Боевой листок» по итогам участия в Игре. «Боевой листок» оформляется на листке ватмана (*ватман выдаётся судьёй Игры в начале этапа*). «Боевой листок» должен иметь заголовок, девиз и название команды. Содержание должно отразить 1-2 наиболее интересных события, произошедших в период прохождения командой различных этапов Игры. Оформление возможно красками, маркерами, фломастерами, аппликацией из цветной бумаги и т. д., допускаются заранее подготовленные заготовки и шаблоны (*принести с собой*), **не допускается приносить с собой готовые «Боевые листки».**

Выполнение задания оценивается по 5-ти бальной системе. Контрольное время – 15 мин. При равном количестве баллов преимущество получает команда, выполнившая задание за меньшее время.

Критерии оценки:

- соответствие содержания тематике;
- художественный уровень;
- эстетичность и качество оформления материалов;
- оригинальность, красочность;
- раскрытие замысла.

4.5 ЭТАП «Конкурс капитанов» - «Шифровальщик»

Тема: «Патриотическая направленность».

Расшифровать выражение с помощью ключа (алфавит). (*Приложение № 3*)

Например:

- КЛЮЧ – «4,16,20,16,3 18,16,5,10,15,6 19,13,21,8,10,20,30!»

- ОТВЕТ выражение «Готов Родине служить!»

Место проведения: учебный класс.

Критерии оценки:

Победитель определяется по наибольшему количеству расшифрованных слов. В случае одинакового результата, побеждает командир отряда, затративший наименьшее количество времени. Контрольное время ограничено (не более 15 минут).

5. Подведение итогов Игры и награждение

Итоги Игры подводятся Главной судейской коллегией и утверждаются приказом Комитета по образованию администрации г. Мурманска.

Судейская коллегия определяет победителей (1 место) и призеров (2,3 места) в общем зачете по наименьшей сумме мест, занятых командами на всех этапах Игры.

В случае равенства суммы мест в общем зачёте, предпочтение отдаётся команде, получившей наибольшее количество первых мест на этапах, лучшего результата на этапе «Конкурс капитанов».

Участники в составе команды, занявшие 1, 2, 3, места в общем зачёте, награждаются дипломами Комитета по образованию администрации г. Мурманска, медалями, командной почетной грамотой и кубком.

Номинация: Лучший командир отряда, признанный по мнению главной судейской коллегии, награждается памятным призом.

*По любым интересующим вас вопросам звонить по телефону:
Главный судья – Мокрецова Елена Викторовна (зам. дир. по УВР)
Р.Т. – 22-67-09 с 9.00 до 17.00 часов (кроме субботы, воскресенье)
М.Т. – 8 953 7560012,*

к приказу от _____ № _____

ЗАЯВКА
на участие в оборонно-спортивной игре «Зарничка»

команда

(полное наименование ОО)

| № п/п | Ф.И.О. участника | Дата рождения | Класс | Мед. допуск (допущен) | Виза врача (подпись, печать) |
|-----------------|-------------------------|----------------------|--------------|---------------------------------|---|
| 1 | | | | | |
| 2 | | | | | |
| 3 | | | | | |
| 4 | | | | | |
| 5 | | | | | |
| 6 | | | | | |
| 7 | | | | | |
| 8 | | | | | |

Руководитель команды

(Ф.И.О. полностью, должность)

Контактный телефон руководителя команды _____

Всего допущено _____ человек.

Врач

(подпись)_____
(расшифровка подписи)

МП

Директор

(подпись)_____
(расшифровка подписи)

МП

Алфавит русский
(пронумерованный) по порядку

| | | | | | | |
|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| А 1 | Б 2 | В 3 | Г 4 | Д 5 | Е 6 | Ё 7 |
| Ж 8 | З 9 | И 10 | Й 11 | К 12 | Л 13 | М 14 |
| Н 15 | О 16 | П 17 | Р 18 | С 19 | Т 20 | У 21 |
| Ф 22 | Х 23 | Ц 24 | Ч 25 | Ш 26 | Щ 27 | Ъ 28 |
| Ы 29 | Ь 30 | Э 31 | Ю 32 | Я 33 | | |