



**АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДА МУРМАНСКА
КОМИТЕТ ПО ОБРАЗОВАНИЮ
ПРИКАЗ**

10.03.2021

№ 375

**О проведении оборонно-спортивной игры «Зарничка»
для обучающихся младших классов общеобразовательных учреждений
города Мурманска**

В соответствии с планом мероприятий комитета по образованию администрации города Мурманска на 2020/2021 учебный год **п р и к а з ы в а ю** :

1. Отделу воспитания, дополнительного образования и охраны прав несовершеннолетних (Ананьина Л.А.) организовать 22.04.2021 года проведение оборонно-спортивной игры «Зарничка» для обучающихся младших классов общеобразовательных учреждений на базе МБУ ДО «Центр патриотического воспитания «Юная Гвардия» (далее - Игра).

2. Директору МБУ ДО «Центр патриотического воспитания «Юная Гвардия» (Гисмеев А.Р.):

2.1. Обеспечить условия проведения оборонно-спортивной игры «Зарничка» для обучающихся младших классов общеобразовательных учреждений города Мурманска.

2.2. Назначить педагогических работников ответственными за организацию и проведение, прием заявок на участие обучающихся образовательных учреждений города Мурманска в оборонно-спортивной игре «Зарничка».

2.3. Назначить Мокрецову Е.В., заместителя директора по учебно-воспитательной работе МБУ ДО г. Мурманска «Центр патриотического воспитания «Юная Гвардия», материально ответственным лицом за предоставление финансовых документов в бухгалтерию.

2.4. Представить в срок до 27.04.2021 года аналитическую информацию об итогах проведения оборонно-спортивной игры «Зарничка».

3. Руководителям образовательных учреждений города Мурманска:

3.1. Организовать участие команд, обучающихся 3-4 классов образовательных учреждений в оборонно-спортивной игре «Зарничка».

3.2. Обеспечить направление заявок на участие в соответствии с положением в срок до 19.04.2021 года (приложением № 1).

4. Руководителю МБУ ДПО ГИМЦ РО (Демьянченко Н.А.) обеспечить размещение информации об итогах проведения оборонно-спортивной игры «Зарничка» на Образовательном портале города Мурманска.

5. Начальнику МБУО ЦБ (Науменко И.Н.) профинансировать расходы на проведение оборонно-спортивной игры «Зарничка» за счет средств субсидии на выполнение муниципального задания МБУ ДО «Центр патриотического воспитания «Юная Гвардия».

6. Контроль исполнения приказа возложить на Ананьину Л.А., начальника отдела воспитания, дополнительного образования и охраны прав несовершеннолетних.

Председатель комитета

В.Г. Андрианов

УТВЕРЖДАЮ
председатель комитета по образованию
администрации города Мурманска

_____ В.Г. Андрианов

« ___ » _____ 2021 г.

Положение о проведении оборонно-спортивной игры «Зарничка» для обучающихся младших классов общеобразовательных учреждений

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Игра «Зарничка» проводится комитетом по образованию администрации города Мурманска совместно с МБУ ДО «Центр патриотического воспитания «Юная Гвардия» в целях воспитания патриотизма, активной гражданской позиции обучающихся младших классов общеобразовательных учреждений города Мурманска.

Задачи Игры:

- формирование чувства ответственности, гражданского долга и духовного единства юных граждан Российской Федерации;
- создание атмосферы товарищеской взаимопомощи и взаимовыручки;
- психологическая подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков и способности действовать в экстремальных ситуациях;
- физическое развитие, военно-прикладная подготовка детей;
- формирование высоких нравственных качеств: инициативы и самостоятельности, сознательной дисциплины, товарищества и дружбы, коллективизма, воли, смелости, выносливости и находчивости;

Игра «Зарничка» не носит отборочный характер.

2. Участники Игры

К участию в Игре приглашаются сборные команды обучающихся 3-4-х классов общеобразовательных учреждений города Мурманска в возрасте **9-11** лет. Состав команды - **9** человек: **6** мальчиков, **2** девочки и **1** капитан команды (мальчик или девочка), имеющие необходимые навыки для прохождения этапов, допуск врача. В исключительных случаях, по согласованию с главным судьёй Игры, разрешается допуск команд не в полном составе и более младшего возраста. К участию допускается только одна команда с образовательного учреждения.

3. Сроки и условия проведения Игры

Игра проводится **22 апреля 2021 г. начало Игры 14.00** часов – **1-й** поток, **16.00** часов – **2-й** поток, в зависимости от количества заявленных

команд. По адресу: МБУ ДО «Центр патриотического воспитания «Юная Гвардия» (ул. А. Торцева, д. 1).

Для участия в игре командам учреждений необходимо **в срок до 19 апреля 2021 года** направить предварительную заявку установленной формы (*приложение № 1*) в МБУ ДО «ЦПВ «Юная Гвардия» по адресу: ул. А. Торцева, д. 1 тел. **22-67-09** или по электронной почте [gvardiya.mur@yandex.ru.](mailto:gvardiya.mur@yandex.ru), для главного судьи Игры Мокрецовоу Е.В.

3.1. При регистрации (**22 апреля 2021 года, до 13.45 часов 1-й поток, до 15.45 часов 2-й поток**) в мандатную комиссию предоставляются следующие документы:

- Оригинал именной заявки на участие команды в Игре, заверенная врачом и печатью медицинского учреждения (*приложение 1*);
- Копия приказа (заверенная печатью) на назначение руководителя команды, ответственного за жизнь и здоровье детей;

3.2. Команды, не подавшие в срок до 19 апреля предварительные заявки, к Игре не допускаются. Участники, не прошедшие мандатную комиссию, к конкурсным мероприятиям Игры не допускаются.

3.3. Для более плотного прохождения этапов, задания будут выполняться одновременно всеми командами по станциям. Очерёдность выступления, прохождения этапов определяется с помощью жеребьёвки перед началом игры в мандатной комиссии.

3.4. Очерёдность потоков определяется на основании поступления предварительных заявок, график участия направляется руководителю команды не позднее 12 часов 21 апреля.

3.5. Участники Игры должны иметь:

личное снаряжение:

- Форма с военной атрибутикой (одежда и обувь) или спортивная форма для прохождения этапов Игры в условиях помещения актового, спортивного залов;
- Эмблема с названием команды (нарукавная или нагрудная) на одежде каждого участника.

командное снаряжение:

- флаг команды, изготовленный в произвольной форме;
- набор (цветных карандашей, маркеров, фломастеров, цветной бумаги) и других письменных принадлежностей для красочного оформления «Боевого листка».

4. Программа Игры. Критерии оценки

Игра включает в себя **5** практических и теоретических этапов командных соревнований + **1** этап для командира отряда. Очерёдность прохождения этапов команд определяется согласно жеребьёвке (маршрутный лист).

4.1. ЭТАП - «Смотр конкурс песни и строя» Участвует вся команда (очередность по жеребьёвке) рассчитан на 7-10 минут.

Место проведения: актовый зал

Критерии оценки:

- 1) – Действия командира подразделения (правильность и чёткость подаваемых команд, умение руководить строем).
- 2) – Правильность выполнения строевых приёмов, без оружия.
 - а) повороты на месте;
 - б) перестроения;
 - в) строевой шаг;
 - г) выход из строя;
 - д) прохождение торжественным маршем.
- 3) – Внешний вид, форма одежды, девиз команды (аккуратные причёски, оригинальность эмблема, отличительные знаки).
- 4) – Исполнение строевой песни (1 куплет и припев).

4.2. ЭТАП - «Меткий стрелок»

Участвует вся команда. Метание дротиков в игре «Дартс», выполняется 6 бросков (3 прицельных, 4 зачётных), дистанция – 5 (пять) метров.

Место проведения: актовый зал

Критерии оценки:

Победителем считается команда, выбившая наибольшее количество очков. В случае равного количества баллов, преимущество отдаётся команде в составе которой есть победитель в личном первенстве.

4.3 ЭТАП – Краеведческая викторина. Тема: «С чего начинается Родина»

15 тест – вопросов, ограниченное время до 10 минут, командир отряда зачитывает вопросы и отмечает правильные ответы, обсуждает вся команда.

Место проведения: учебный класс.

Критерии оценки:

Победитель определяется по наибольшему количеству правильных ответов. В случае одинакового результата, побеждает команда, затратившая наименьшее количество времени.

4.4 ЭТАП – «Эстафета санитаров» (по три команды одновременно).

Место проведения: спортивный зал.

Выбирается один «пострадавший» из состава команды.

- 1 пара (2 мальчика) производит транспортировку условно пострадавшего по способу, выбранному самостоятельно;

- 3 человека одновременно накладывают повязку на:

1. Условно повреждённую голову (вид травмы - «касательное ранение» в голову любыми способами «ЧЕПЕЦ» или «КРЕСТООБРАЗНАЯ»);

2. Повязку на предплечье руки (травма конечности вывих, порез);
 3. Лангету на голень ноги (травма конечности вывих, перелом);
- Используется весь бинт до конца. Оценивается качество наложения повязки;
- 1 человек передает стакан воды пострадавшему, который выпивает его до конца;
 - 1 человек одевает пострадавшему медицинскую-марлевую повязку;
 - 1 пара (2 мальчика) транспортирует пострадавшего обратно на базу по способу, выбранному самостоятельно.

Критерии оценки:

Оценивается время и качество оказания помощи, последовательность выполнения мероприятий, правильность наложения повязок, гуманное отношение к пострадавшему.

4.5 ЭТАП «Боевой листок»

Участует вся команда без командира отряда. Задача: оформить «Боевой листок» по итогам участия в Игре. «Боевой листок» оформляется на листке ватмана. «Боевой листок» должен иметь заголовок, девиз и название команды. Содержание должно отразить 1-2 наиболее интересных события, произошедших в период прохождения командой различных этапов Игры. Оформление возможно красками, маркерами, фломастерами, аппликацией из цветной бумаги, вырезки из журналов и т. д., допускаются заранее подготовленные заготовки и шаблоны. **Категорически запрещается приносить готовые работы.** Выполнение задания оценивается по 5-ти бальной системе. Контрольное время – 15 мин. При равном количестве баллов преимущество получает команда, выполнившая задание за меньшее время.

Руководителям команды с собой иметь всё необходимое для оформления «Боевого листка»:

- ватман;
- краски, маркеры, фломастерами, аппликации, шаблоны и т.д.
- клей, кисточки, ножницы.

Критерии оценки:

- соответствие содержания тематике;
- художественный уровень;
- эстетичность и качество оформления материалов;
- оригинальность, красочность;
- раскрытие замысла.

4.5 ЭТАП «Конкурс капитанов» - «Шифровальщик»

Тема: «Патриотическая направленность».

Расшифровать выражение с помощью ключа (алфавит Приложение № 2).

Место проведения: учебный класс.

Критерии оценки:

Победитель определяется по наибольшему количеству расшифрованных слов. В случае одинакового результата, побеждает командир отряда, затративший наименьшее количество времени. Контрольное время ограничено (не более 15 минут).

5. Подведение итогов Игры и награждение

Итоги Игры подводятся Главной судейской коллегией и утверждаются приказом Комитета по образованию администрации г. Мурманска.

Судейская коллегия определяет победителей (1 место) и призеров (2,3 места) в общем зачете по наименьшей сумме мест, занятых командами на всех этапах Игры.

В случае равенства суммы мест в общем зачёте, предпочтение отдаётся команде, получившей наибольшее количество первых мест на этапах, лучшего результата на этапе «Конкурс капитанов».

Участники в составе команды, занявшие 1, 2, 3, места в общем зачёте, награждаются грамотами Комитета по образованию администрации г. Мурманска, медалями, командным дипломом и кубком.

Номинация: Лучший командир отряда, признанный по мнению главной судейской коллегии, награждается памятным призом.

*Главный судья – Мокрецова Елена Викторовна (зам. дир. по УВР)
М.Т.– 8 953 7560012, Главный секретарь – Кострикина Алла Олеговна
(методист), М.Т. – 8 911 3386519*

ЗАЯВКА
на участие в оборонно-спортивной игре «Зарничка»

команда

_____ (полное наименование ОУ)

№ п/п	Фамилия Имя участника	Дата рождения	Класс	Мед. допуск <i>(допущен)</i>	Виза врача <i>(печать, подпись)</i>
1	<i>(Капитан Команды)</i>				
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					

Руководитель команды

_____ (Ф.И.О. полностью, должность)

Контактный телефон руководителя команды _____

Всего допущено _____ человек.

Врач _____
(Ф.И.О. полностью)

/ _____ /
(подпись)

МП

Директор ОУ / _____ / _____
(подпись) (Ф.И.О.)

МП

**Алфавит русский
(пронумерованный) по порядку**

А 1	Б 2	В 3	Г 4	Д 5	Е 6	Ё 7
Ж 8	З 9	И 10	Й 11	К 12	Л 13	М 14
Н 15	О 16	П 17	Р 18	С 19	Т 20	У 21
Ф 22	Х 23	Ц 24	Ч 25	Ш 26	Щ 27	Ъ 28
Ы 29	Ь 30	Э 31	Ю 32	Я 33		