



**АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДА МУРМАНСКА
КОМИТЕТ ПО ОБРАЗОВАНИЮ**

П Р И К А З

21.10.2021

№ 1666

**О проведении с использованием дистанционных технологий
IV игры «По Полярным дорогам памяти» детского
общественного движения «Союз юных мурманчан»**

В соответствии с положениями Стратегии развития воспитания в Российской Федерации до 2025 года в части поддержки деятельности общественных объединений, планом работы комитета по образованию администрации города Мурманска на 2021-2022 учебный год, в целях оказания содействия деятельности комитету РДШ общественного движения учащихся города Мурманска «Союз юных мурманчан» и создания дополнительных условий для развития социальной активности обучающихся **п р и к а з ы в а ю:**

1. Отделу воспитания, дополнительного образования и охраны прав несовершеннолетних (Ананьина Л.А.) совместно с МАУ ДО г. Мурманска ДДТ им. А. Бредова, МБОУ г. Мурманска «Мурманский международный лицей» организовать с использованием дистанционных технологий проведение 29-30 октября 2021 года IV игры «По Полярным дорогам памяти» на базе МБОУ «Мурманский международный лицей».

2. Утвердить положение о проведении IV игры «По Полярным дорогам памяти» (приложение).

3. Руководителю МАУ ДО г. Мурманска ДДТ им. А. Бредова (Докшанин С.А.):

3.1. Обеспечить организационно-методическое сопровождение подготовки и проведения IV игры «По Полярным дорогам памяти» комитета РДШ общественного движения учащихся города Мурманска «Союз юных мурманчан».

3.2. Организовать приём заявок на участие в IV игре «По Полярным дорогам памяти» в срок до 27 октября 2021 года.

3.3. Подготовить и представить в срок до 15 ноября 2021 года аналитическую записку об итогах проведения IV игры «По Полярным дорогам памяти».

3.4. Направить информацию об итогах проведения IV игры «По Полярным дорогам памяти» на Образовательный портал города Мурманска.

4. Руководителю МБОУ «Мурманский международный лицей» (Камкина С.В.):

4.1. Подготовить и обеспечить работу с использованием дистанционных технологий этапов IV игры «По Полярным дорогам памяти» 29-30 октября 2021 года в соответствии с прилагаемым положением.

5. Рекомендовать руководителям образовательных учреждений города Мурманска организовать участие представителей детских общественных объединений и педагогических работников в IV игре «По Полярным дорогам памяти» и направить в МАУ ДО г. Мурманска ДДТ им. А. Бредова заявки в соответствии с прилагаемым положением.

6. Директору МБУ ДПО г. Мурманска ГИМЦРО (Демьянченко Н.А.) разместить информацию об итогах проведения IV игры «По Полярным дорогам памяти» на Образовательном портале города Мурманска.

7. Контроль исполнения приказа возложить на Ананьину Л.А., начальника отдела воспитания, дополнительного образования и охраны прав несовершеннолетних.

Заместитель председателя комитета

Н.П. Кочнева

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении IV игры «По Полярным дорогам памяти»

1. Общие положения

1.1. IV игра «По Полярным дорогам памяти» (далее – Игра) организуется комитетом РДШ Союза юных мурманчан в честь 77-й годовщины разгрома немецко-фашистских войск в Заполярье, 29 октября - дня создания общественно-государственной детско-юношеской организации Российское движение школьников и исторической даты – Дня рождения Всесоюзного Ленинского коммунистического Союза молодёжи.

1.2. Игра содержательно построена на концептуальных основах историко-культурного стандарта и предполагает выполнение участниками творческих, исследовательских и познавательных заданий.

2. Цель и задачи

2.1. Игра проводится с целью воспитания патриотизма и активной гражданской позиции членов общественного движения учащихся города Мурманска «Союз юных мурманчан».

2.2. Задачи Игры:

- развитие познавательного интереса и уважительного отношения к истории Отечества;
- формирование чувства ответственности, гражданского долга и духовного единства юных граждан Российской Федерации;
- воспитание готовности к достойному служению своей стране.

3. Участники Игры

3.1. К участию в Игре допускаются команды детских общественных объединений Союза юных мурманчан. Возраст - 12-13 лет.

3.2. Состав команды: 6 человек. Каждый участник должен быть зарегистрирован на официальном сайте РДШ по адресу <https://рдш.рф>.

4.Сроки и условия проведения

4.1. Заявки на участие, необходимо направить до **27октября 2021 года** на e-mail: sym1998@yandex.ru. указав: название образовательного учреждения, название детской организации/органа ученического самоуправления, контактный электронный адрес, полностью фамилии и имена детей-членов команды, их возраст, ФИО (полностью) педагога и контактный телефон.

Направляя заявку, администрация учреждения подтверждает, что все направляемые участники и взрослые, и дети и их законные представители выразили своё согласие на использование их изображения и публикацию в

социальных сетях, на сайтах организаций, в средствах массовой информации, а также на иное использование материалов о слёте в информационных целях.

4.2. Игра проводится **29-30 октября 2021 года** отдельном сайте и дублируется на странице СЮМ в социальной сети https://vk.com/murmansk_sym

4.3. Для участия необходимо иметь доступ в интернет, возможность сделать фото и видеосъемку, материалы для создания рисунка.

5. Основные правила и задания

5.1. Игра проводится два дня (29-30 октября 2021 г.) по технологии квеста и состоит из 4 этапов. Команды с помощью дистанционных технологий проходят этапы, отправляя свои ответы ведущему.

Программа:

29 октября:

- Подготовительный этап - Знакомство с командой (представление участников команды, создание визитной карточки)
- Первый этап «Они вели нас за собой» (создание портретной галереи героев Заполярья, определение героев по описанию)

30 октября:

- Второй этап «Великие сражения» (Сбор информации о сражениях, определение их на хронологической линейке)
- Третий этап «Спорт – это сила» (выполнение спортивных заданий на технику и скорость)

5.2. Каждая команда 29 октября 2021 года по указанной в заявке электронной почте получает индивидуальную ссылку на задания.

5.3. Команде начисляются баллы за правильно выполненное задание на каждом этапе.

6. Подведение итогов

6.1. Результаты выполнения заданий фиксируются и обрабатываются ведущими.

6.2. Победители (1,2 и 3 место) определяются по наибольшей сумме баллов, набранных командой в ходе Игры.

6.3. Команды победители и призеры награждаются дипломами, все участники получают сертификаты.